

Opgave 3

Opgave 3.1

Klassen Bygning kan erklæres sådan her:

```
class Bygning {
    int areal;
    int kvadratmeterpris;

    Bygning(int areal, int kvadratmeterpris)
    { this.areal = areal; this.kvadratmeterpris = kvadratmeterpris; }

    int vurdering()
    { return areal * kvadratmeterpris; }
}
```

Opgave 3.2

Klassen Grund kan erklæres sådan her:

```
class Grund {
    int areal;
    int kvadratmeterpris;
    int byggeret;

    Grund(int areal, int kvadratmeterpris, int byggeret) {
        this.areal = areal; this.kvadratmeterpris = kvadratmeterpris;
        this.byggeret = byggeret;
    }

    int vurdering()
    { return byggeret + areal * kvadratmeterpris; }
}
```

Selvom klassen Grund ligner Bygning meget, er det ikke særlig oplagt at lave den ene til en subklasse af den anden.

Opgave 3.3

Metoden vurdering skal gennemløbe tabellen ejd af ejendomme, kalde hver ejendoms metode vurdering og summere resultaterne:

```
static int vurdering(Ejendom[] ejd) {
    int sum = 0;
    for (int i=0; i<ejd.length; i=i+1)
        sum = sum + ejd[i].vurdering();
    return sum;
}
```

Opgave 3.4

Klassen ForurenGrund kan erklæres sådan her:

```
class ForurenGrund extends Grund {
    int fradrag;

    ForurenGrund(int areal, int kvadratmeterpris, int byggeret, int fradrag) {
        super(areal, kvadratmeterpris, byggeret);
        this.fradrag = fradrag;
    }

    int vurdering()
    { return super.vurdering() - fradrag; }

    void sætFradrag(int fradrag)
    { this.fradrag = fradrag; }
}
```

Bemærk at konstruktoren kalder superklassens konstruktor, og at vurdering kalder en metode i superklassen.